



Portos de Pesca, Locais de Desembarque e Abrigos – Programa Operacional das Pescas

FICHA DE PROJETO

1.	Identificação do Projeto	Colocação de Abrigos de apoio ao Porto de Tavira
2.	Entidade responsável	Município de Tavira
	pelo arranque do projeto	
3.	pela execução do projeto	Município de Tavira
4.	Custo total do projeto	Valor base para financiamento: 80.898.75 €
5.	Fontes de financiamento	 Taxa de Cofinanciamento: 75 %
6.	Prazo de execução	Executada
	 	<p>A região do Algarve, compreende um setor das pescas com algum dinamismo. O concelho de Tavira, em particular, não é uma exceção, onde as principais atividades económicas estão relacionadas com a exploração de recursos naturais nomeadamente a pesca.</p> <p>A pesca é uma atividade económica com algum peso para o Concelho de Tavira, pelo que deve ser apoiada. Aliando a excelente localização deste Concelho, às boas condições de mar, permite que os produtos de pesca desempenhem um papel de relevo na socio economia desta região, em especial nas comunidades ribeirinhas.</p> <p>A realidade vivida pelos pescadores do concelho requer o desenvolvimento de uma estratégia assente no reforço de medidas de apoio à atividade, melhorando a estrutura, segurança das pessoas e funcionalidade da atividade desenvolvida na zona.</p> <p>Neste sentido, o presente projeto consistiu na colocação de abrigos de apoio à atividade piscatória, junto ao porto de Tavira. A intervenção pretendeu proporcionar aos pescadores, um local para armazenar as suas artes, bem como melhorar as suas condições de trabalho, proporcionando uma maior segurança no desenvolvimento da atividade.</p> <p>Assim, após um diagnóstico efetuado pela APTAV- Associação de Armadores e Pescadores do Concelho de Tavira, foi identificada a necessidade de colocar 14 apoios de pesca, 2 duplos e 12 simples e uma instalação sanitária.</p> <p>A colocação dos abrigos contribuiu para uniformizar as condições de trabalho dos profissionais do setor do Concelho.</p> <p>Paralelamente, permitiu reorganizar a frente ribeirinha, retirando redes e materiais, dando outra imagem ao espaço e otimizando a sua utilização.</p>